

Computing project

Titulaires

Mauro BIRATTARI (Coordonnateur) et Jan Tobias Mühlberg

Mnémonique du cours

PROJ-H402

Crédits ECTS

5 crédits

Langue(s) d'enseignement

Anglais

Période du cours

Année académique

- résoudre concrètement des problèmes techniques et scientifiques complexes
- en agissant en professionnel responsable
- en appliquant une démarche de gestion de projet
- en déployant des capacités d'interaction
- en maîtrisant la communication scientifique, technique et interpersonnelle
- en adoptant une démarche scientifique appliquée alliant rigueur et créativité
- en mobilisant un large spectre de connaissances dans le domaine de sciences et des techniques

Contenu du cours

Dans le cadre de PROJ-H-402, chaque étudiant devra se charger de la réalisation d'un projet proposé par un membre de la faculté jouant le rôle du client. Les objectifs spécifiques du projet sont définis par ce dernier.

Objectifs (et/ou acquis d'apprentissages spécifiques)

PROJ-H-402 est un projet en informatique et programmation. A travers ce projet, l'étudiant acquerra une expérience de la production de logiciel pour un client. Le rôle du client est joué par un membre de la faculté prenant parti du programme de master. Cette personne fournira à l'étudiant tous les conseils dont il sentira la nécessité. Il est du ressort de chaque étudiant de trouver son projet.

Pré-requis et co-requis

Cours ayant celui-ci comme co-requis

MEMO-H504 | Mémoire de fin d'études en Informatique | 20 crédits

Méthodes d'enseignement et activités d'apprentissages

L'étudiant apprend à travers la réalisation du projet. Il se réunit régulièrement avec le membre de la faculté qui est en charge du projet pour obtenir des conseils et un guidage.

Contribution au profil d'enseignement

Le cours contribue au développement des compétences suivantes :

- concevoir, mettre en œuvre, corriger et/ou faire évoluer des systèmes informatiques complexes

Références, bibliographie et lectures recommandées

Ceux suggérés en début d'année par le membre de la faculté en charge du projet.

Autres renseignements

Contact(s)

Mauro Birattari <mbiro@ulb.ac.be>

Méthode(s) d'évaluation

Autre

Méthode(s) d'évaluation (complément)

Chaque étudiant est évalué par un jury composé de trois membres et présidé par le membre de la faculté ayant proposé le sujet. Cette évaluation est basée sur un rapport rendu par l'étudiant, une présentation orale et typiquement par une démo du logiciel produit. La description exacte de ce que doit rendre l'étudiant est défini en début d'année par le membre de la faculté organisant le projet.

Construction de la note (en ce compris, la pondération des notes partielles)

Comme défini et communiqué à l'étudiant par le membre de la faculté en charge du projet en début d'année.

Programmes

Programmes proposant ce cours à l'école polytechnique de Bruxelles

MA-IRIF | Master : ingénieur civil en informatique | finalité Spécialisée/bloc 1

